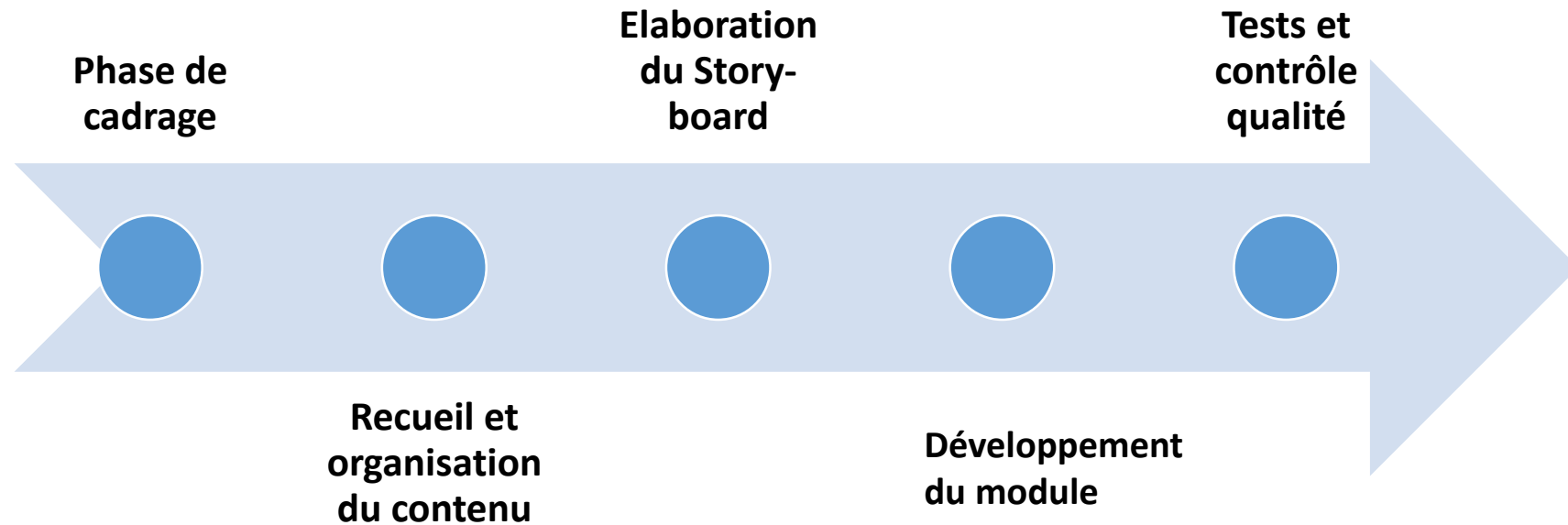




Quel est le processus de production d'un projet e-learning ?



Étape 1 : Phase de cadrage

1. Identifier pourquoi le client souhaite développer le(s) module(s) ?

2. Phase de cadrage

- Public cible
- Charte graphique
- Personnages, voix off et scènes
- Fonctionnalités de l'interface

3. Fixer les paramètres du projet (Objectifs, budget...)

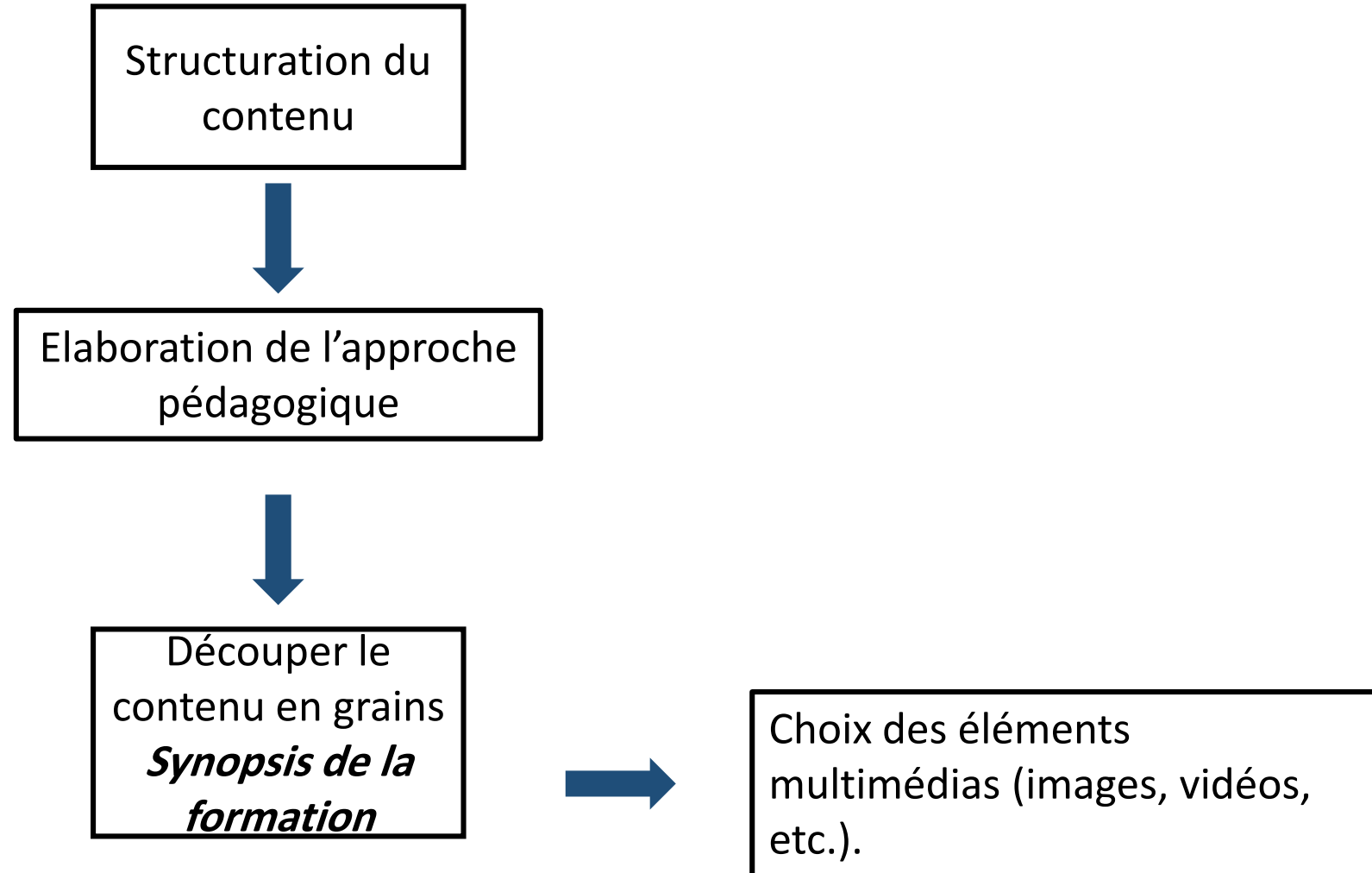
4. Collecte du contenu

5. Travail avec le Subject Matter Expert

Présentation du projet **Smart Government Certification Program**

- Groupe conjoint d'experts et de fournisseurs de technologies de gouvernement électronique.
- L'objectif principal du projet est d'aider les gouvernements et les administrations publiques du Moyen-Orient à maîtriser la transformation du e-Government avec excellence.

Étape 2 : recueil et organisation du contenu



Étape 3 : élaboration du Story-board

- Mettre en place la structure du module, du contenu et de la navigation.
- Mettre le texte à afficher à l'écran et des images ou vidéos provisoires, ou encore un descriptif des éléments multimédias.
- S'assurer d'inclure *assez de détails* dans le story-board pour permettre à l'intégrateur de monter le module comme il a été imaginé.

Étape 4 : montage du module

- Concevoir les couleurs et aux typographies qui vont permettre de mettre en valeur le contenu.
- Passer aux éléments graphiques et à la mise en forme
- Chercher des images (vectorielles) , des illustrations et des schémas adaptées

Conception des écrans



يحدد السياسيون مصلحة المجتمع/الوطن
مدراء غير منتخبين
الإستجابة

لتوجيهات السلطة السياسية العليا



مشاركة المجتمع المدني منحصرة
في التصويت عند الانتخابات

البيروقراطية

الحكومة في نسختها 1.0



الحكومة تنسجم مع اهتمامات
المجتمع و اختيارات الأفراد



القياس الدوري لرضى العملاء
من طرف المؤسسات الحكومية

الادارة الحكومية الجديدة

الحكومة في نسختها 2.0



تتشكل المصلحة العامة
حسب التفضيلات الفردية والعامة



العملاء كشركاء و مساهمين

إدارة المردودية الحكومية

الحكومة في نسختها 3.0

مجتمع المعلومات

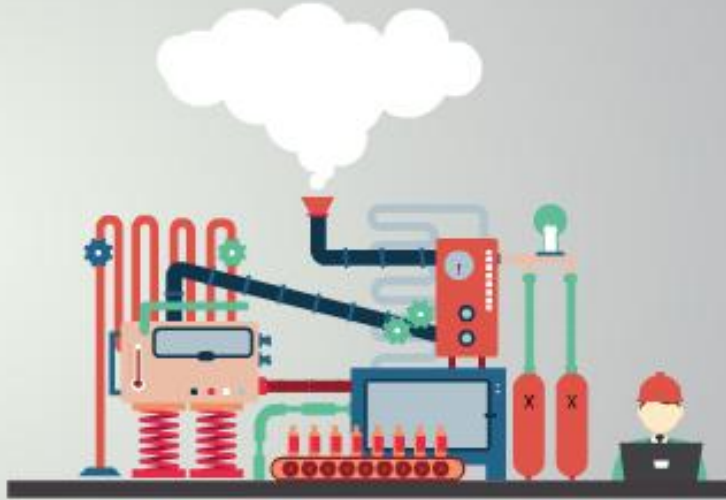


التفاوض والتوافق
بدلا من التسلسل الهرمي

انتاج القيمة تكمن في القدرة
على بناء شبكة فعالة
من الكفاءات و مصادر المعرفة

عرفت المجتمعات خلال القرن الماضي تغييرا كبيرا

- تقنية المعلومات تلعب دورا داعما وليس رئيسيا
- التركيز على وفرة الإنتاج



تقوده الفعالية

المجتمع الصناعي

- أجهزة الحاسب الآلي منتشرة في كل مكان
- التميز مرتبط بالقدرة على الإبداع وجودة الخدمات



موجه نحو الخدمات

المجتمع المعلومات

- إنتاج القيمة وحل المشاكل
- اتخاذ القرار
- التعاملات الاستباقية



التقنية تتمحور حول الإنسان

المجتمع الذكي

نموذج المجتمع

المجتمع الذكي



المجتمع المعلوماتي



المجتمع الصناعي



نموذج الحكومة

الحكومة الذكية



الحكومة الإلكترونية



البيروقراطية



Préparation du script & Enregistrement de la voix off
(*Script et mp3*)



Médiatisation
(animation + synchronisation de la voix off)

Étape 5 : tests et contrôle qualité

- Effectuer des test avant la diffusion (navigation ,bug)
- Impliquer des collègues dans cette phase (relecture, détection d 'éventuelles erreurs...)

Étape 6 : publication et diffusion

- Choix des paramètres de publication appropriés.
- Inviter les apprenants à consulter le contenu.
- S'assurer de fournir les consignes nécessaires pour leur permettre de visualiser le contenu.